

Kære Spillemænd & -koner.

Igen har vi i Ramsø den store fornøjelse at kunne indbyde alle spillemænd til SPILLEMANDSTRÆF i Gadstrup. Som tidligere glæder vi os til en overordentlig hyggelig weekend med masser af spil og masser af for lidt søvn!

Som sædvanlig vil der blive spillet meget sammen; men der vil ikke foregå direkte instrumentundervisning. Vi lægger vægt på samværet, samspillet og dansespillet. Og at alle kan spille med og benytter derfor fortrinsvis "358" som nodegrundlag, som medbringes! Hver deltager vil desuden få udleveret et nodehæfte med nye og, for nogle, måske gamle numre, men det kunne da være, at også du kunne finde en ny "ørehænger". Michael S Petersen, som til daglig leder Ramsø Spillemandslaug vil stå for samspillet sammen med Bjarne Grue Knudsen, Kalundborg, som spiller til alle foreningens træninger gennem vinteren.

Noder Årets nodehæfte vil først blive delt ud ved ankomsten, da det ikke er praktisk muligt at fremsende det inden træffet. Vi forsøger desuden at lægge legestueprogram mm. ud på vores hjemmeside.

Tilmelding Hvis du vil være sikker på en plads, skal du tilmelde dig hurtigst muligt, da der er begrænsning på deltagerantallet! Skolens rammer samt foreningens dansere, der står for maden, sætter begrænsningen - desværre. Men vi regner med at kunne huse alle interesserede.

Skynd dig at klikke ind på vores hjemmeside og tilmeld dig på

www.spillemandslaug.dk

Du kan også sende et brev med en check, **navn, adresse og instrument**. Meget gerne også tlf.-nr og E-mail-adresse. Vi kontakter dig, hvis der er overtegnet.

Du kan evt. få yderligere oplysninger på vores hjemmeside eller hos:

Gustav : Telefon 22 51 16 48
Erik Nielsen: Telefon 30 74 73 42

PROGRAM

FREDAG den 5.oktober:

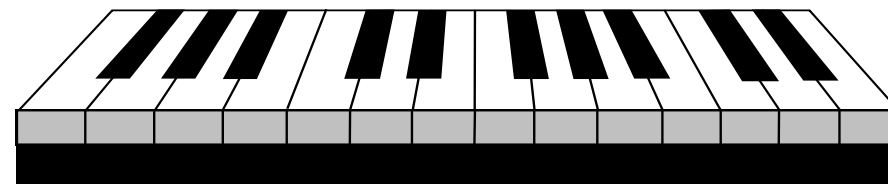
19.00-20.00 Ankomst/Indkvartering
20.00-22.30 Samspil for alle
22.30-????? Kaffe med brød, samvær, spil, sang, osv...

LØRDAG den 6.oktober:

08.00-09.00 Morgenmad – bad i hallen
09.00-12.00 Stort orkester.
Der er formiddagskaffe under prøven.
12.00-14.00 Frokost & Siesta
14.00-15.30 Legestue- og hæftespil
15.30-16.00 Kaffe pause
16.00-17.00 Legestue- og hæftespil
18.00-19.00 Aftensmad
19.00 Det store orkester mødes i Ramsøhallen til stemning
19.30-24.00 Legestuen med Helle Larsen begynder
24.00 Oprydning - derefter natmad, spil, sang og samvær mm. på skolen.

SØNDAG den 7.oktober:

08.00-09.00 Morgenmad
09.00-12.00 Fællesspil inkl. kaffe
12.00-13.30 Frokost & "pakke sammen"
Afsked og afrejse



Alle vi fra Ramsø Folkedanserforening & Spillemandslaug glæder os til at se dig til SPILLEMANDSTRÆF 2018 (igen?).

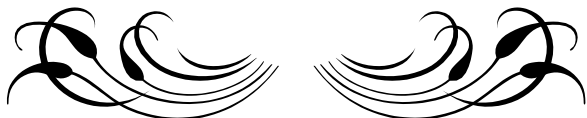
VI SES til nogle spændende og aktive dage!

HUSK VENLIGST AT:

- ☺ **Beløbet skal indbetales SENEST DEN 1. SEPTEMBER!**
- ☺ **Alle spillemænd deltager i hele legestuen. Det er lørdag aften vi skal indtjene de resterende beløb, da deltagerbetalingen ikke dækker kost, logi, noder osv.**
- ☺ **Tage alle dine ting med hjem, så vi undgår kassen med "glemte sager" – opbevares KUN 14 dage!**
- ☺ **Du skal medbringe din egen seng (luftmadras eller drømmeseng) – Overnatning i klasselokale.**

PRAKTISKE OPLYSNINGER:

- Ankomst og afgang: Se detailprogrammet.
- Sted: Gadstrup Skole, Ca. 8 km fra Roskilde.
Der går tog til Gadstrup + gåtur ca. 1 km.
- Overnatning: "Egen seng" medbringes til overnatning i klasselokaler.
- Medbring: Personlig bagage, "358" (noder), evt. andre noder, nodestativ, evt. "siddepude".
- Forplejning: Foreningens folkedansere sørger for GOD MAD til alle.
Du skal dog selv købe dine drikkevarer på skolen.
- Pris: **For hele weekenden alt inkl.: 900- kr.**
- Tilmelding: www.spillemandsdrag.dk
- Betaling: Ramsø Folkedansforening & Spillemandsdrag
Vesterhegnet 46, 4600 Køge (mobil 22 51 16 48)
Reg. 1551 konto 1 77 55 45
(Husk at opgive navn, adresse, instrument, adresse, telefon, mail "sover hjemme", særlige kostkrav etc.)
- Frist: Beløbet på 800,- kr. pr. person skal indbetales **SENEST DEN 1. SEPTEMBER!** (ellers ring!)



**Vi indbyder
igen til
Gadstrup Skole
og Ramsøhallen**



Ramsø

Spillemændstræf

i i dagene

5./10 – 7/10 2018



Ramsø Folkedansforening & Spillemandsdrag